



INFORMATICA A

Prof. Cesare Alippi

II^a Prova : 29 Gennaio 2001

Cognome e Nome _____

Matricola _____

Ordinamento (nuovo/vecchio) _____

Firma _____

REGOLE

- Non si possono consultare testi o altro materiale. Non si possono utilizzare calcolatrici.
- Scrivere tutte le risposte **su questo fascicolo**; utilizzare il retro delle pagine in caso di necessità; non allegare fogli.

Domanda 1 (4 punti)	Domanda 2 (8 punti)	Domanda 3 (6 punti)	Domanda 4 (12 punti)	Totale

Domanda 1

Introdurre il concetto di puntatore ed illustrarne il legame con i vettori in C.

Domanda 2

Si scriva il sottoprogramma C che ricevendo una **stringa** contenente delle cifre numeriche e la virgola come simbolo separatore decimale –se esistente- fornisca in uscita il **numero** associato. Es. “-12,34” -> -12.34. Si faccia uso della funzione di supporto `double atof(char *)` che riceve una stringa con separatore punto e restituisce il numero reale associato.

Domanda 3

Un medico vuole gestire i propri pazienti. Ogni paziente è caratterizzato da *nome*, *cognome*, *codice fiscale*. I pazienti vengono visitati in data *data* e viene rilasciata, per ogni controllo, una cartella-esito contenente la tipologia della *malattia* e l'unica *medicina* prescritta. Vi è una cartella per ogni malattia riscontrata.

Dopo aver progettato la base dati si scriva l'interrogazione SQL che visualizzi il nome e il cognome di tutti i pazienti visitati il 29/1/2001 a cui è stata prescritta la medicina *viamaldeco*.

Domanda 4

Si scriva il sottoprogramma C di conversione formato file (si veda l'esempio per il formato sorgente e destinazione in cui, fondamentalmente, i dati vengono scritti in ordine inverso). I nomi dei file sono parametri di ingresso al sottoprogramma. Non è noto il numero di elementi presenti nel file. Si faccia uso del sottoprogramma della domanda 2. La scelta dell'algoritmo risolutivo costituirà elemento di valutazione.

<i>Formato Sorgente</i>	<i>Formato Destinazione</i>
13,25	Num dati 4
1,2	34.24
-17,25	-17.25
34,24	1.2
	13.25