

Scrivere quindi il main del programma in cui vengono dichiarate tutte le variabili necessarie e che chiama la funzione InserisciTabella (6 punti).

- Scrivere la funzione StampaTabella che prende in ingresso una matrice definita dalla funzione InserisciTabella. La matrice deve essere stampata su 4 righe e 4 colonne, e deve presentare il carattere 0 sulle diagonali e deve visualizzare il carattere spazio nella parte triangolare alta. Prima di ogni riga aggiungere l'indice della città (5 punti). Scrivere nel main una chiamata alla funzione StampaTabella sulla matrice precedentemente inserita. (5 punti)

- Scrivere una funzione CittàIsolate che prende in ingresso una matrice tabella delle distanze e per ogni città calcola la distanza da tutte le restanti. La funzione restituisce al programma chiamante la città più isolata (quella che ha la maggior distanza media dalle altre città) e la meno isolata (quella che ha la minor distanza media dalle altre città). Scrivere nel main la chiamata alla funzione CittàIsolate e quindi stampare a schermo l'indice della città più isolata e l'indice della città meno isolata. (5 punti)

- Scrivere la funzione ScambiaCittà che prende in ingresso due matrici rappresentanti tabelle delle distanze A,B. La funzione sovrascrive alla città più isolata di A le distanze corrispondenti alla città sulla stessa riga di B. Scrivere nel main le variabili necessarie e le chiamate alle funzioni InserisciTabella e StampaTabella per la seconda matrice. Stampare quindi la matrice modificata mediante StampaTabella. (5 punti)